**PRATIKUM PEMROGRAMAN II**



Dosen Pengampu :

WANDA GUSDYA PURNAMA, ST., MT.

Disusun Oleh :

Muhammad Fauzan Dwi Putera

223040033

**Kelas A**

**Teknik Informatika**

**Fakultas Teknik**

**Universitas Pasundan**

import javax.swing.\*;

import java.awt.\*;

import java.awt.event.\*;

import java.util.Date;

public class AplikasiInputData extends JFrame {

    private JRadioButton male, female;  // Deklarasi radio button untuk jenis kelamin

    private JCheckBox foreign;          // Deklarasi checkbox untuk status WNA

    private ButtonGroup genderGroup;    // ButtonGroup untuk mengelompokkan radio button jenis kelamin

    private boolean checkBoxSelected;   // Status untuk mengetahui apakah checkbox persetujuan dicentang

    private JTextField textNama, textHP;  // Deklarasi JTextField untuk input nama dan nomor HP

    private JPasswordField passwordField, confirmPasswordField;  // Deklarasi JPasswordField untuk password dan konfirmasi password

    private JList<String> listJenisTabungan;   // JList untuk pilihan jenis tabungan

    private JSpinner spinnerFrekuensi, spinnerTanggalLahir;  // JSpinner untuk frekuensi transaksi dan tanggal lahir

    private JTextArea txtOutput;  // JTextArea untuk menampilkan output

    public AplikasiInputData() {

        this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);  // Menentukan operasi default saat window ditutup

        this.setSize(600, 600);  // Mengatur ukuran JFrame

        this.setLayout(null);    // Mengatur layout JFrame menjadi absolute positioning

        // Membuat label dan input field untuk Nama

        JLabel labelNama = new JLabel("Nama:");

        labelNama.setBounds(15, 20, 100, 20);  // Mengatur posisi dan ukuran label Nama

        textNama = new JTextField();

        textNama.setBounds(120, 20, 200, 20);  // Mengatur posisi dan ukuran JTextField untuk input Nama

        // Membuat label dan input field untuk Nomor HP

        JLabel labelHP = new JLabel("Nomor HP:");

        labelHP.setBounds(15, 50, 100, 20);  // Mengatur posisi dan ukuran label Nomor HP

        textHP = new JTextField();

        textHP.setBounds(120, 50, 200, 20);  // Mengatur posisi dan ukuran JTextField untuk input Nomor HP

        // Membuat label dan radio button untuk Jenis Kelamin

        JLabel labelGender = new JLabel("Jenis Kelamin:");

        labelGender.setBounds(15, 80, 100, 20);  // Mengatur posisi dan ukuran label Jenis Kelamin

        male = new JRadioButton("Laki-laki");

        female = new JRadioButton("Perempuan");

        male.setBounds(120, 80, 100, 20);  // Mengatur posisi radio button Laki-laki

        female.setBounds(220, 80, 100, 20);  // Mengatur posisi radio button Perempuan

        genderGroup = new ButtonGroup();  // Membuat ButtonGroup untuk mengelompokkan radio button

        genderGroup.add(male);  // Menambahkan radio button Laki-laki ke ButtonGroup

        genderGroup.add(female);  // Menambahkan radio button Perempuan ke ButtonGroup

        female.setSelected(true);  // Menetapkan radio button Perempuan sebagai default pilihan

        // Membuat checkbox untuk Warga Negara Asing

        foreign = new JCheckBox("Warga Negara Asing");

        foreign.setBounds(15, 110, 200, 30);  // Mengatur posisi dan ukuran checkbox

        // Membuat label dan list untuk memilih jenis tabungan

        JLabel labelTabungan = new JLabel("Jenis Tabungan:");

        labelTabungan.setBounds(15, 150, 100, 20);  // Mengatur posisi dan ukuran label Jenis Tabungan

        String[] jenisTabungan = {"Tabungan Pendidikan", "Tabungan Haji", "Tabungan Berjangka", "Tabungan Rencana"};

        listJenisTabungan = new JList<>(jenisTabungan);  // Membuat JList untuk pilihan jenis tabungan

        listJenisTabungan.setBounds(120, 150, 150, 60);  // Mengatur posisi dan ukuran JList

        // Membuat spinner untuk frekuensi transaksi bulanan

        JLabel labelFrekuensi = new JLabel("Frekuensi Transaksi:");

        labelFrekuensi.setBounds(15, 220, 150, 20);  // Mengatur posisi dan ukuran label Frekuensi Transaksi

        SpinnerNumberModel modelFrekuensi = new SpinnerNumberModel(1, 1, 100, 1);  // Membuat model spinner dengan batas 1-100

        spinnerFrekuensi = new JSpinner(modelFrekuensi);

        spinnerFrekuensi.setBounds(170, 220, 100, 20);  // Mengatur posisi dan ukuran spinner

        // Membuat spinner untuk tanggal lahir

        JLabel labelTanggalLahir = new JLabel("Tanggal Lahir:");

        labelTanggalLahir.setBounds(15, 250, 100, 20);  // Mengatur posisi dan ukuran label Tanggal Lahir

        spinnerTanggalLahir = new JSpinner(new SpinnerDateModel(new Date(), null, null, java.util.Calendar.YEAR));

        JSpinner.DateEditor editor = new JSpinner.DateEditor(spinnerTanggalLahir, "dd/MM/yyyy");

        spinnerTanggalLahir.setEditor(editor);  // Mengatur editor untuk menampilkan format tanggal dd/MM/yyyy

        spinnerTanggalLahir.setBounds(120, 250, 150, 20);  // Mengatur posisi dan ukuran spinner Tanggal Lahir

        // Membuat input field untuk Password dan Confirm Password

        JLabel labelPassword = new JLabel("Password:");

        labelPassword.setBounds(15, 280, 100, 20);  // Mengatur posisi dan ukuran label Password

        passwordField = new JPasswordField();

        passwordField.setBounds(120, 280, 200, 20);  // Mengatur posisi dan ukuran PasswordField

        JLabel labelConfirmPassword = new JLabel("Confirm Password:");

        labelConfirmPassword.setBounds(15, 310, 150, 20);  // Mengatur posisi dan ukuran label Confirm Password

        confirmPasswordField = new JPasswordField();

        confirmPasswordField.setBounds(170, 310, 200, 20);  // Mengatur posisi dan ukuran ConfirmPasswordField

        // Membuat checkbox untuk persetujuan syarat dan ketentuan

        JCheckBox checkBox = new JCheckBox("Saya menyetujui syarat dan ketentuan yang berlaku");

        checkBox.setBounds(15, 340, 350, 30);  // Mengatur posisi dan ukuran checkbox

        checkBox.addItemListener(new ItemListener() {

            public void itemStateChanged(ItemEvent e) {

                checkBoxSelected = e.getStateChange() == 1;  // Mengatur status checkbox ketika dicentang

            }

        });

        // Membuat tombol Simpan dan textarea untuk menampilkan hasil output

        JButton button = new JButton("Simpan");

        button.setBounds(15, 380, 100, 40);  // Mengatur posisi dan ukuran tombol Simpan

        txtOutput = new JTextArea("");

        txtOutput.setBounds(15, 430, 550, 100);  // Mengatur posisi dan ukuran JTextArea

        // Event handling untuk tombol Simpan

        button.addActionListener(new ActionListener() {

            public void actionPerformed(ActionEvent e) {

                if (checkBoxSelected) {  // Memeriksa apakah checkbox persetujuan dicentang

                    // Ambil semua inputan dari komponen GUI dan tampilkan hasilnya di JTextArea

                    ...

                } else {

                    txtOutput.setText("Anda tidak mencentang kotak persetujuan");

                }

            }

        });

        // Menambahkan semua komponen ke JFrame

        this.add(button);

        this.add(textNama);

        ...

        // Mengatur layout dan menampilkan JFrame

        javax.swing.SwingUtilities.invokeLater(new Runnable() {

            public void run() {

                AplikasiInputData app = new AplikasiInputData();

                app.setVisible(true);

            }

        });

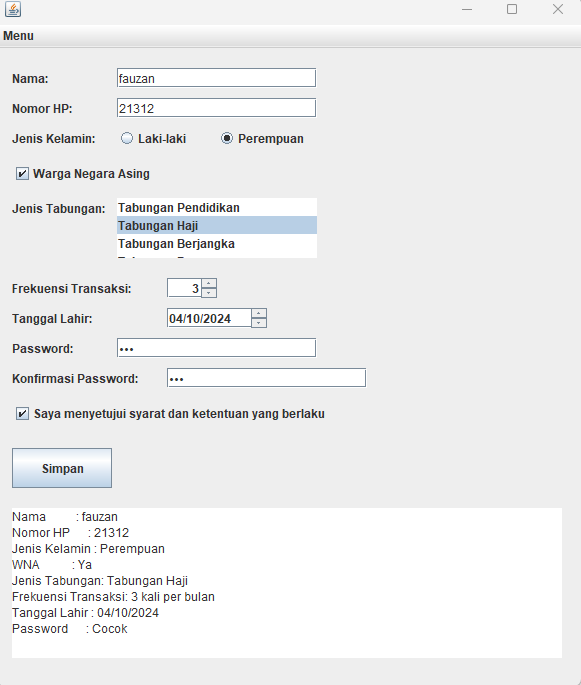
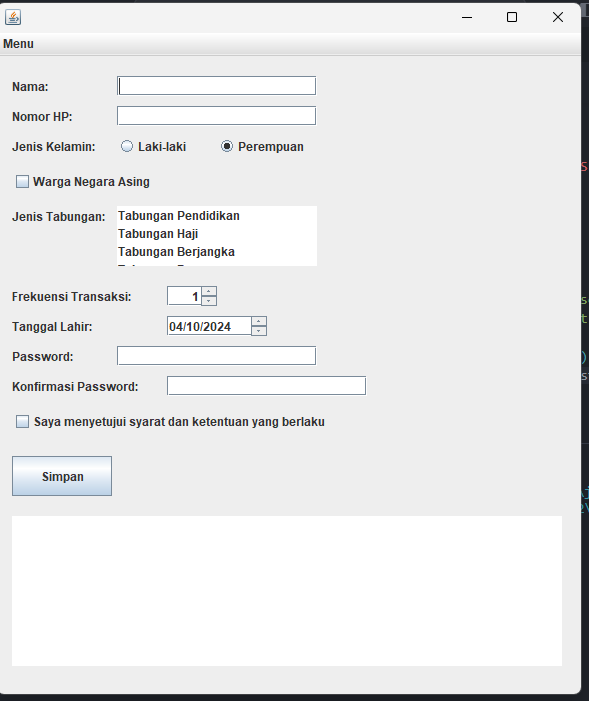
    }

}

Link Code Github :

<https://github.com/Fauzan2617/Pratikum-Pemrograman-2/tree/main/Aplikasi%20nasabah>

Hasil Runningnya :

****